



A Kahoot program alkalmazása játékosításra

A képzést tartja: Vecsey Mariann

A képzés helyszíne: online/MsTeams

A képzés létszáma: 20 fő

A foglalkozás bemutatja, hogyan alkalmazható a Kahoot program a kurzus, vagy az előadások elején figyelemfelkeltő bevezetésre, a végén pedig gyors felmérésre. A résztvevők először megoldanak egy kvízt, amelynek során megismerkednek az ingyenesen elérhető Kahoot platform hallgatói felületével. (Hasznos lehet, ha legalább néhány résztvevő letölti az alkalmazást a telefonjára.) Ezután lépésről lépésre kipróbálják, hogyan lehet elkészíteni egy Kahoot kvízzjátékot. (Időkeret: 45 perc interaktív foglalkozás + 15 perc kérdések.)